

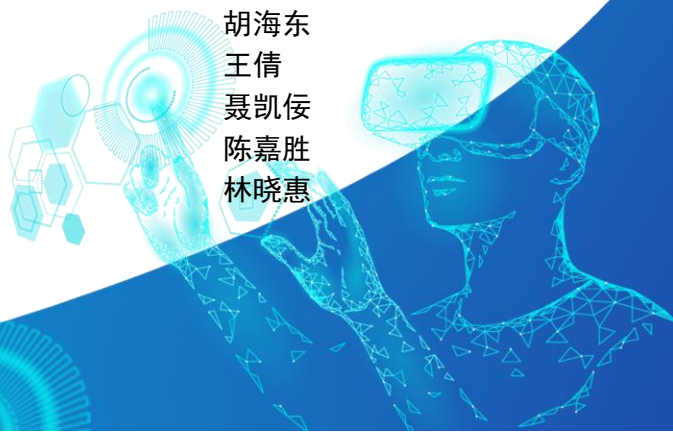


第四届中国虚拟现实大赛获奖名单

一等奖

魔幻骑行——VR 骑行互动游戏
编钟博物馆 VR 数字交互体验
土家织锦 VR 数字体验园
天工开物·锤锻
虚拟星空科普馆
VR 视频自动剪辑系统
“穿越百年” VR 党史研学平台
基于 VR 的文物虚拟修复与展示系统
井冈山革命传统教学基地 VR 导览系统
基于 FMA 与深度学习的混合现实上肢康复训练评估系统
基于多感知数据通道协同刺激的 VR/AR 一体化康复平台
VR 智趣康复系统
月面探测移动载人平台运动仿真与人机交互系统
基于虚拟现实技术的《清明上河图》体验
观影奇遇记
VR 技术在中小学生研学旅游中的运用
基于混合现实的数字孪生人机协同车间管理系统
《土家打喜 VR 展演博物馆》
忆·溯
忆古追今——VR 传统文化漫游体验
共临其境 Covisit VR Museum
公交车虚拟驾驶系统
VR 现代城区建筑
方块博物馆：文物数字化，用 AR 创造属于自己的“博物馆”
VR 吃豆人
钢筋原材冷弯试验
VR 赛艇系统
基于移动 AR 的新一代校园文创品
气管插管
基于全局光照的石油工程导训系统
基于动作识别的京剧交互系统
花儿与少年：基于虚拟现实交互的口头表演艺术原型设计
2021 年中国虚拟现实大赛作品报名-电气化铁路
5G XR 新文旅-利用 5G 与跨媒体平台技术助力文旅产业革新
基于 VR 蛋椅的无障碍交通场景感知评价系统
2021 年中国虚拟现实大赛作品报名-VR 双臂机器人
长白山数字旅游跨时空多维度 VR 融合体验系统
从心出发
手势控制未来

金晶昊
苗悦
陈琪
储振豪
胡东昊
李冠辰
虞之超
冯龙
刘丽霞
姚凡
胡奔
孔德薪
谢雨臻
裘歆语
钟颖
段瑞姝
范凌杰
祝苗苗
杨晓航
金晶昊
吴明泽
赖伟
张智威
徐宁宁
张钱成
黄柏诚
黄玉麒
刘嘉琪
周子怡
陈嘉豪
贺珊珊
刘姿霄
王倩
林永康
胡海东
王倩
聂凯俊
陈嘉胜
林晓惠





影·武

“今日一曲问曾侯”——具有交互演奏功能与合成音效的虚拟编钟

《船·承》-广州市白云工商技师学院

触摸虚拟

仲恺印象

VR 水墨画场景漫游平台

虚拟现实无人机植保飞行体验系统 1.3

基于增强现实技术的电脑组装指导系统

翌城印象

安全卫士-基于虚拟现实的有限空间救援演练严肃游戏

肝切除手术实时仿真

PCB 制版工艺虚拟仿真实验

《薨/Solitude》敦煌建筑场景复原游览

3D 全景汽车辅助驾驶系统

金属锻压 VR 虚拟教学模拟系统

VR 陶艺

多情境下的超市消费者购买行为虚拟仿真实验

砌体施工工艺流程仿真

妙笔生花:基于三维草图的树木建模系统

基于所见即所得——沉浸式体可视化交互方法研究

AR 小厅——基于增强现实的设备展示系统

他的世界

赛博格之舞:增强 VR 表演中表演者与观众的双向感知

百年建党 VR 体验展馆

DancingPottery-虚实交融的体感交互建模系统

未来应急人

毛主席三维虚拟人物制作

余姚市第四职业技术学校_数字人专项主题 2

奇旅

《中国江南传统居民复原虚拟仿真项目》

邓梓昆

张浩南

杨付阔

徐文彪

张瑞鑫

黄涛

张羽乐

严海龙

刘亚洲

卢嵩

叶凡

吴珍

张锦全

周志祥

张爱志

王郑郑

鲁挺松

赵励志

浩胡

齐仁昌

孙嘉鑫

葛赛西

崔宇晴

薛天扬

谢泽浩

杨晓航

章钲

胡劲南

方璇

二等奖

基于智能硬件的《流年相忆》交互产品的设计与实现

林中迷途

基于 Unity3D 的《探索消失的楼兰》交互系统设计与实现

沉浸式景区深度体验系统

麻醉学

海遇环游记

基于 VR 的开放性世界探索游戏

党史穿越之旅——基于生成对抗网络的人脸属性迁移

基于 Unity3D 的《气管插管》仿真系统的设计与实现

VR 射击训练设备制作及训练系统开发

中国梦 VR 展馆

秦源

田新宇

李心淼

李浩文

华永杰

齐梓萌

屈茂铭

陈佩楠

付美雅慧

刘雨欣

聂纪超





井冈山革命岁月之黄洋界保卫战
指物识别 VR 成像眼镜
“祝融号发射及登陆火星”虚拟场景体验
“旧城海子”——还城市一片安逸
校园逃生——地震灾害模拟系统
中山职业技术学院融光团队作品
基于 VR 技术的散货船全景漫游系统
西南科大校园漫游之旅
知音
关东京韵-传统京剧的数字化保护与传承项目
智能魔方（基于 OpenGL 和 IDAstar/Thisletwaite 降群法）
中国古建筑复原
基于 Arduino 的《Cell Structure》交互产品的设计与实现
挑战飞跃虚拟互动游戏
热情冬奥 纯洁冰雪
跨设备大气污染交互可视化系统
复杂场景下大规模人群疏散仿真平台
基于 Unity3D 的新冠肺炎系统设计与实现
智装安家虚拟云铺装平台
传统节日文化 AR 创意展示
噩栈
基于 Unity 和 Oculus 的 VR 冬奥展馆
《刺客信条：暴雨》
《二人转模拟器》
《吞噬克若城》
新旧动能转化数字孪生能源管理平台
湖心雅居
老年人无感式助餐补助系统
木塔
面向航空航天工业的数字孪生系统
Finding Campus (校园觅踪)
基于数字孪生技术的工业元宇宙平台
Dream Tour
CyberPunk
数字人类
TheWander
基于 Metashape 的无人机遥感测绘高精度实景建模

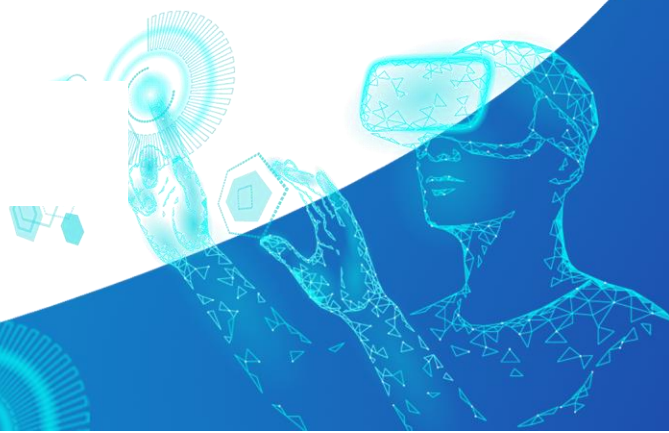
何宜强
赵佳东
吴凯
强文倩
黄其涵
马林
张鑫建
辜培均
张卓昱
罗婕
廖宣英
韩祺
石冠泽
涂梓奇
马铭霞
秦浩凯
陈虹宇
冯小浪
王树辉
苏熙凯
姜志远
朱晓桐
石月宇
王馨
彭琦
陈栋梁

王佳伟
朱耀东
李玉玺
杨雨帆
郭金康
张明雪

贾耀家
叶亨
范明捷

优秀组织奖

北京电影学院
北京工商大学
北京航空航天大学





北京邮电大学
北方工业大学
大连东软信息学院
东北大学
东南大学
广州市白云工商技师学院
湖北大学
华东交通大学
吉林大学
吉林动画学院
江西财经大学
江西软件职业技术大学
江西省冶金工业学校
江西师范大学
江西泰豪动漫职业学院
江西中医药大学
南昌工学院
南昌航空大学
南昌理工学院
南京大学
内蒙古科技大学
内蒙古科技大学
青岛大学
清华大学
山东大学
深圳职业技术学院
西北大学信息科学与技术学院
西北农林科技大学
西南科技大学
余姚市第四职业技术学校
长春大学
长春建筑学院
长春理工大学
中国科学院沈阳自动化研究所
中山职业技术学院

第四届中国虚拟现实大赛组委会
2021.10.19

