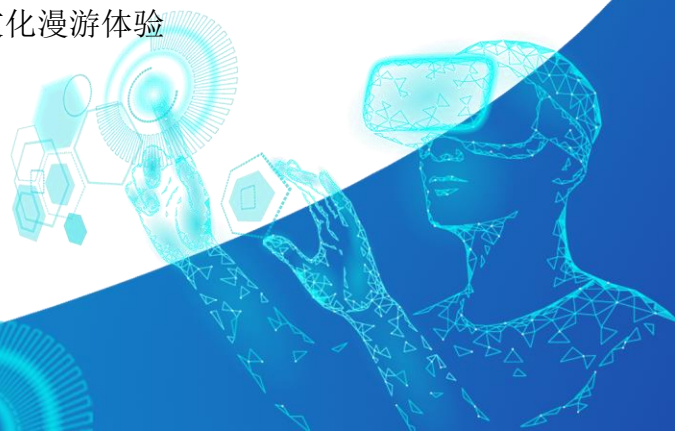




第四届中国虚拟现实大赛入围决赛名单（第二轮）

ID	作品名称
242	基于所见即所得的—沉浸式体可视化交互方法研究
264	基于 VR 蛋椅的无障碍交通场景感知评价系统
265	珠海横琴沉浸式可视化系统
286	魔幻骑行——VR 骑行互动游戏
205	《土家打喜 VR 展演博物馆》
246	基于虚拟现实技术的《清明上河图》体验
262	老年人无感式助餐补助系统
266	虚拟星空科普馆
239	基于 Metashape 的无人机遥感测绘高精度实景建模
272	公交车虚拟驾驶系统
188	多情境下的超市消费者购买行为虚拟仿真实验
206	土家织锦 VR 数字体验园
235	百年建党 VR 体验展馆
213	VR 现代城区建筑
226	《薨/Solitude》敦煌建筑场景复原动画
231	《中国江南传统居民复原虚拟仿真项目》
243	基于 Unity3D 的新冠肺炎系统设计与实现
274	花儿与少年：基于虚拟现实交互的口头表演艺术原型设计
281	“穿越百年”VR 党史研学平台
285	虚拟现实无人机植保飞行体验系统 1.3
210	编钟博物馆 VR 数字交互体验
211	翌城印象
232	智能魔方（基于 OpenGL 和 IDAStar/Thisletwaite 降群法）
263	未来应急人
277	长白山数字旅游跨时空多维度 VR 融合体验系统
279	赛博格之舞：增强 VR 表演中表演者与观众的双向感知
236	基于混合现实的数字孪生人机协同车间管理系统
254	西南科大校园漫游之旅
257	从心出发
249	基于移动 AR 的新一代校园文创品
251	AR 小厅—基于增强现实的设备展示系统
253	TheWander
252	仲恺印象
287	忆古追今——VR 传统文化漫游体验





入围决赛的参赛团队，每组 1-2 名同学进群，并关注个人邮箱，qq 邮箱请查收垃圾邮件！

第四届中国虚拟现实大赛三等奖名单（第二轮）

ID	作品名称
194	电力系统单机带负荷虚拟仿真教学
208	猎月 2：惑星之谜
225	VR 智趣康复系统
233	VR 小世界
187	VR 赛艇系统-江西师范大学-汇智队
191	江西理工大学校园风光
204	大柏地战役
214	土家族传统村落沉浸式 VR 数字交互漫游体验系统
245	云游《明皇幸蜀图》
244	重温红军长征——VR 飞夺泸定桥
228	《忆·溯》
230	《中国古建筑复原》
192	生命之岛
207	锥面具 VR 沉浸式数字文化交互体验空间
209	春、夏、秋、冬（自然）
217	土家傩戏艺术 VR 数字展演空间
218	Immersive Reservation





219	急速飞车
220	砌体施工工艺流程仿真
	用于头戴式 VR 眼镜的四种全景图像网页解析库
241	
255	VR 技术在中小學生研学旅游中的运用
258	基于虚拟现实技术的海洋净化体验
273	VR 一大会址
284	VR 江湖旅店
223	天工开物 · 锤锻
247	《遇见》
248	一起来看海师图书馆
250	农产品价格预测服务平台
278	未来科技宜居之都

获得三等奖的作品，后续会发邮件确认，请关注个人邮箱，耐心等待，再次感谢对本次大赛的支持！

第四届中国虚拟现实大赛组委会

